

Обозначения на схемах

1 Внешний вид

- ① Микрофон
- ② Камера
- ③ Индикатор
- ④ Кнопка
- ⑤ Область считывателя карт
- ⑥ Динамик
- ⑦ Разъемы
- ⑧ Порт отладки
- ⑨ Тампер
- ⑩ Фиксирующий винт
- ⑪ Слот для карты TF
- ⑫ Сетевой интерфейс (Поддержка PoE)

Примечание: Внешний вид устройства может отличаться в зависимости от модели.

Индикатор

Открытие: зеленый Вызов: оранжевый Связь: белый

2 Клеммы и подключение

- | | |
|-------------------------------|---|
| NC: Релейный выход замка (NC) | 485-: RS-485 интерфейс (Зарезервирован) |
| NO: Релейный выход замка (NO) | 485+: RS-485 интерфейс (Зарезервирован) |
| COM: Общий контакт | 12 VDC IN: Вход питания 12В DC |
| AIN1: Для дверного контакта | GND: Заземление |
| AIN3: Для кнопки выхода | |
| AIN2&AIN4: Зерезервировано | |

3 Крепежные аксессуары

- ① Шаблон для монтажа
- ② Монтажная пластина

Примечание: размеры монтажной пластины 102,58 x 39,24 x 6,2 мм.

4 Установка

Примечание: панель предназначена для накладного монтажа.

Перед началом установки

- Убедитесь, что подключаемое оборудование обесточено.
- Подготовьте необходимые инструменты.
- Приобретите защитный козырек перед установкой при необходимости.

★ Накладной монтаж без защитного козырка

1. Приложите шаблон для монтажа к стене. Просверлите отверстия по меткам шаблона и снимите его.
2. Закрепите монтажную пластину на стене 4 саморезами из комплекта.
3. Установите вызывную панель на монтажную пластину и затяните фиксирующий винт.

Примечание: нанесите силиконовый герметик в области подключения кабеля, чтобы предотвратить попадание влаги. См. рисунок A.

★ Накладной монтаж с защитным козырьком

1. Приложите шаблон для монтажа к стене. Просверлите отверстия по меткам шаблона и снимите его.
 2. Совместите защитный козырек с отверстиями по шаблону.
 3. Закрепите монтажную пластину и защитный козырек на стене 4 саморезами из комплекта.
 4. Установите вызывную панель на монтажную пластину и затяните фиксирующий винт.
- Примечание: при установке на улице рекомендуется использовать защитный козырек. Для примера внешнего вида см. рисунок B.

5 Настройка через веб-интерфейс

1 Активация устройства через веб-интерфейс

Перед началом работы устройства необходимо активировать, задав надёжный пароль.

Параметры вызывной панели по умолчанию:

- IP Адрес: 192.0.0.65
- Порт: 8000
- Имя пользователя: admin

1. Включите устройство и подключите его к сети.
 2. Введите IP-адрес устройства в адресную строку браузера и нажмите Enter, чтобы открыть страницу активации.
- Примечание: компьютер и устройство должны находиться в одной подсети.
3. Создайте и введите пароль в соответствующее поле.
 4. Подтвердите пароль.
 5. Нажмите OK, чтобы активировать устройство.
- Примечание: без активации устройство не поддерживает базовые функции и удалённую настройку..

2 Подключение через браузер.

1. Введите IP-адрес устройства в адресную строку браузера и нажмите Enter, чтобы открыть страницу входа.
2. Введите имя пользователя и пароль, затем нажмите Войти.

3 Связь с монитором

1. Выберите Конфигурация -> Интерком -> "Нажмите кнопку для вызова", чтобы перейти на страницу настроек.
2. Укажите номер комнаты для каждой кнопки в поле Настройки кнопок.
3. В параметре План связи выберите Вызов внутреннего монитора.
4. Нажмите кнопку для вызова внутреннего видеодомофона.

4 Регистрация карты

1. Выберите Пользователь -> Добавить, откроется окно Добавление сотрудника.
2. Нажмите Добавить карту. В блоке Выпуск карты нажмите Прочитать, затем приложите карту к считывателю.
3. Нажмите OK, чтобы сохранить данные.

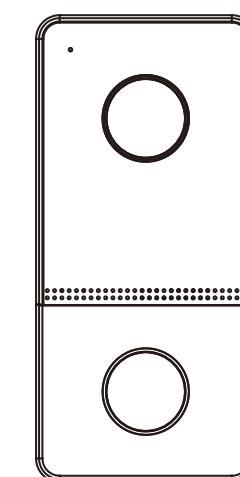
5 Открытие двери

После регистрации карт дверь можно открыть, приложив зарегистрированную карту к считывателю.

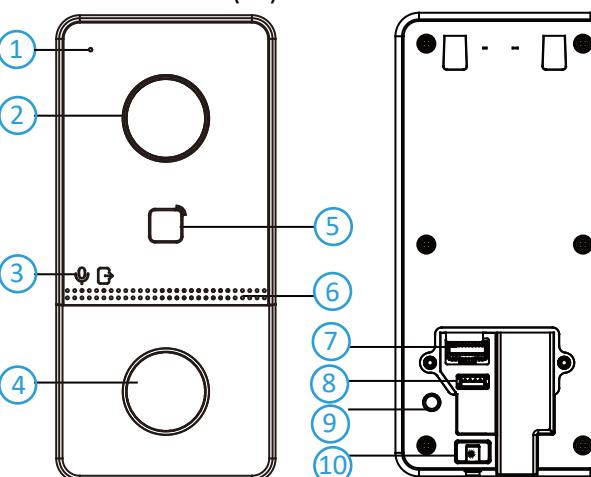
См. руководство пользователя вызывной панели для получения подробной информации.

1

F-VI-1400IPCE1



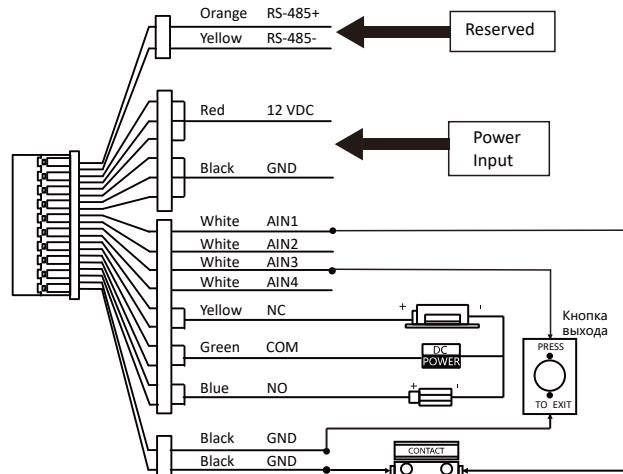
F-VI-1401IPMC(W)E1



11

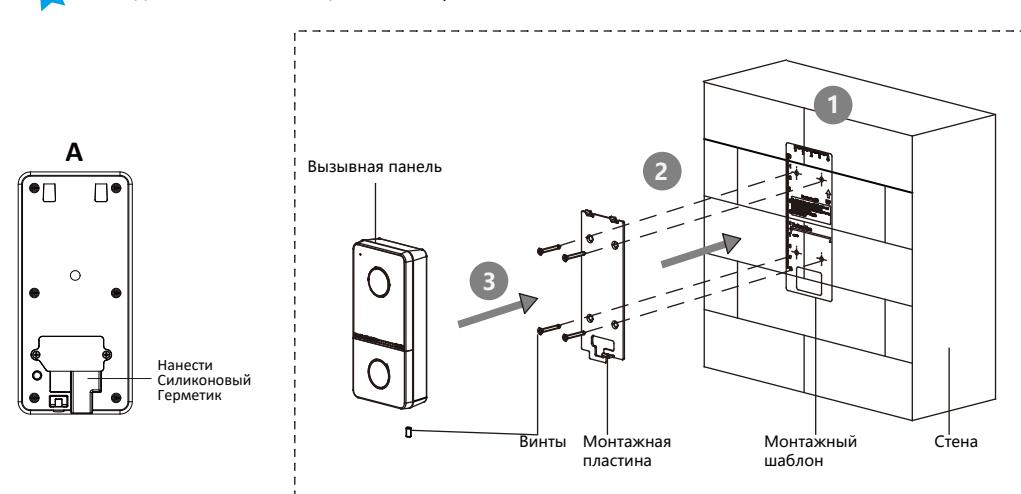
12

2

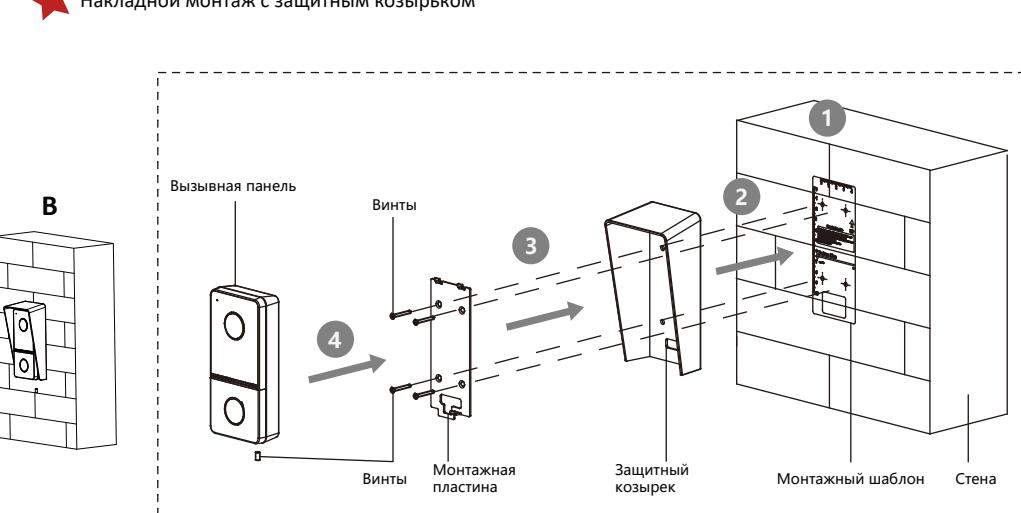


3

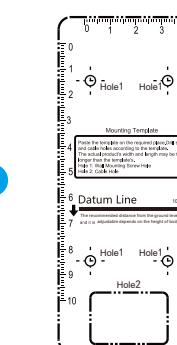
★ Накладной монтаж без защитного козырка



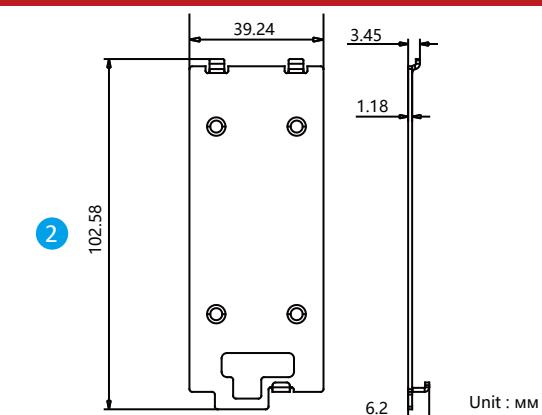
★ Накладной монтаж с защитным козырьком



4



2



5

Рекомендуемая высота установки (расстояние от камеры до земли): 1,4–1,6 м.

